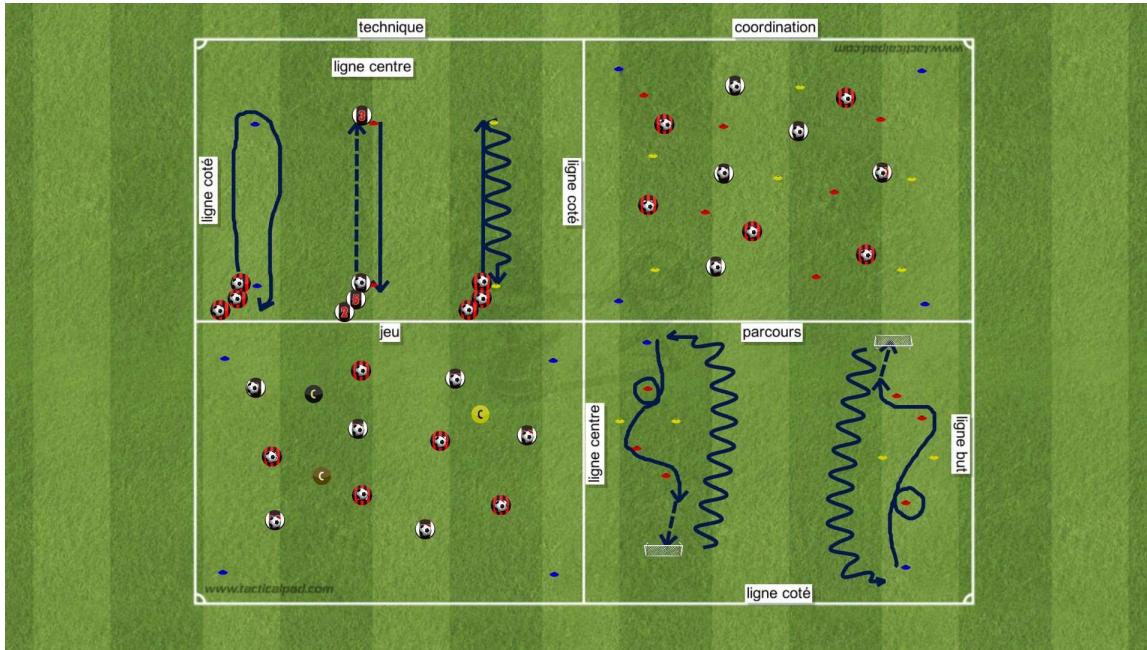


SÉANCE MINI-DRAGONS 20 JUILLET



Technique : jeu de relais on fait une variante a la fois **NE PAS EXPLIQUER 2-3 VARIANTES EN MEME TEMPS LES JEUNES SONT CONFUS QUAND VOUS FAITES CELA.**
J'aimerais que vous créez des compétitions/courses entre 2 ou 3 équipes dependant du nombre de joueurs présents.

Coordination : Mélange de consigne dans le carré et des couleurs vous donnez de consigne pendant 30-40 secondes avec ballon et ensuite vous leur demander de rejoindre un cone d'une couleur précise et on répète. Vers la fin de l'activité vous pouvez donner un maximum de joueurs par cone exemple pas plus que 2 si vous arrivez 3^e aller rejoindre un autre cone.

Jeu : Le jeu s'appelle «OUCH». C'est un jeu amusant pour les enfants! Commencez par donner une balle à chaque enfant et délimité une zone (nous utiliserons la moitié de terrain au complet). L'entraîneur se place ensuite au milieu de la grille et commence à courir. Les enfants doivent dribbler leurs ballons de football autour de la grille et essayer de frapper l'entraîneur avec le ballon. Quand une balle frappe l'entraîneur, l'entraîneur devrait crier «Ouch!» Pour plus de plaisir. Bien que ce jeu soit amusant pour les enfants,

il enseigne également le dribble et l'aide à garder la tête haute pendant qu'il cherche l'entraîneur dans la grille. Je veux voir tous les entraîneurs et tous les moniteurs servir de cible et **CRIER «OUCH»** pendant cette activité merci.

Parcours : Parcours a relais, on fait 3 partie/concours le joueur démarre avec son ballon et quand il franchit la porte (cones jaunes sur l'illustration) le 2^e peut partir l'équipe qui marque le plus de buts en 2 ou 3 minutes remporte le concours et on répète vous pouvez changer le trajet au besoin aussi entre les concours.